

Fase	Atividades	Meta	Meios de verificação
Mapeamento	Mapeamento das escolas públicas das cidades e reunião com as secretarias de educação para definição das escolas que participarão do projeto	Lista das escolas que participarão dos projetos	Ata de reunião assinada e lista das escolas selecionadas para participar do projeto
	Plano de desenvolvimento de game	1 plano de desenvolvimento do game, com a estrutura pedagógica desenvolvida.	Arquivo do Plano de desenvolvimento do Game.
capacitação	capacitar os professores para a atividade a ser realizada	realizar 2 capacitações de professores, uma para cada cidade com os professores que receberão a atividade ao longo do ano	registros fotográficos e listas de presença registros fotográficos das aplicações em sala de aula, listas de presença seguindo os princípios da LGPD
	implementação do game nas escolas	envolver 1500 alunos da rede pública, anos finais do fundamental e/ou ensino médio com o jogo a ser desenvolvido	registros fotográficos das aplicações em sala de aula, listas de presença seguindo os princípios da LGPD
monitoramento	aplicar questionários sobre conhecimento do tema	questionário inicial e após exposição ao jogo, aplicados aos 1500 alunos	tabulação e relatório de resultados das pesquisas aplicadas. "Termo de Consentimento Livre e Esclarecido (TCLE)", para a realização do diagnóstico participativo. seguindo os princípios da LGPD
Desenvolvimento do game	estruturar e desenvolver o game a ser aplicado nas escolas.	1 game desenvolvido	entrega de relatório com resultados. Disponibilização do game desenvolvido.